



AKFS ZAMARSKI

Amatorski Klub Futbolu Stołowego

DOKUMENT KLUBOWY

Pakiet Zawodniczy

Zasady wspierania zawodników

SEZON KLUBOWY 2026 / 2027

wrzesień 2026 – czerwiec 2027

Klub działa przy Fundacji na Rzecz Kreatywności i Sportu Foosland

akfs.foosland.pl · foosland.pl

Spis treści

- §1 Filozofia wsparcia
- §2 Struktura drużyn
- §3 Poziomy (progi) wsparcia
- §4 Wsparcie medialne i budowa marki (AKFS 1)
- §5 Awans i spadek
- §6 Konkurencje kwalifikujące do awansu
- §7 Success fee - zwrot opłaty turniejowej
- §8 Zasady ogólne
- §9 Słowniczek

§1 Filozofia wsparcia

Pakiet Zawodniczy AKFS Zamarski opisuje przejrzyste, jednolite zasady, według których klub wspiera swoich zawodników. Powstał po to, aby każdy wiedział - od pierwszego treningu - na jakie wsparcie może liczyć, co je większa i od czego zależy. Koniec z uznaniowością i domysłami: reguły są takie same dla wszystkich.

Fundamentem jest jedno słowo - **sukces**. To on napędza zawodników i to on wyznacza poziom wsparcia. Im wyższy poziom sportowy i im lepsze wyniki, tym więcej klub jest w stanie zaoferować. Wsparcie nie jest przywilejem „na start” - jest **inwestycją, którą zawodnik rozwija własnymi wynikami**.

Zasada nadrzędna - realia budżetowe

Każde wsparcie - a w szczególności wsparcie finansowe - zawsze zależy od aktualnego stanu budżetu klubu: wpływów od sponsorów, dotacji i środków własnych. W zależności od kondycji finansowej w danym momencie sezonu wsparcie może być **większe lub mniejsze**, a w skrajnych sytuacjach czasowo ograniczone. Progi i priorytety opisane w tym dokumencie określają **kolejność i zasady** podziału środków, a nie gwarantowane kwoty.

§2 Struktura drużyn

Klub organizuje zawodników w drużyny odzwierciedlające poziom sportowy. Przydział do drużyny jest podstawą kwalifikacji do odpowiedniego progu wsparcia.

Drużyna	Poziom zawodników	Charakter
AKFS 1	Master i Pro , a także Semi-Pro - po indywidualnej decyzji kapitana AKFS 1.	Pierwszy zespół klubu. Rywalizacja o najwyższe cele: I liga klubowa oraz Klubowe Mistrzostwa Polski (KMP).
AKFS 2	Semi-Pro, Amator oraz Novice .	Zespół rozwojowy. Zdobywanie doświadczenia turniejowego i budowanie ścieżki awansu do AKFS 1. II liga klubowa oraz drugi zespół na KMP.
AKFS 3	<i>Docelowo - kolejny poziom rozwojowy.</i>	<i>Klub zakłada możliwość utworzenia drużyny AKFS 3 w miarę rozwoju kadry i pozyskiwania nowych zawodników.</i>
AKFS Junior	Dzieci i młodzież - sekcja szkoleniowa najmłodszych.	Wychowujemy kolejne pokolenie zawodników. Nacisk na rozwój, frekwencję i radość z gry - nie na wynik za wszelką cenę.
AKFS Wheelchairs	Zawodnicy poruszający się na wózkach (projekt FoosWheel).	Sport bez barier. Umożliwiamy udział w turniejach i rywalizację na równych zasadach.

Wsparcie a drużyna: zawodnicy **AKFS 1** są wspierani zarówno **indywidualnie**, jak i **grupowo** (starty zespołowe: I liga klubowa, KMP). Zawodnicy **AKFS 2** otrzymują wsparcie **mniejsze i proporcjonalne do osiągniętych sukcesów** - dokładnie według progów opisanych w §3 i §5.

Finansowanie sekcji AKFS Junior i AKFS Wheelchairs

Sekcje **Junior** i **Wheelchairs** finansowane są przede wszystkim z **dotacji**, a wysokość wsparcia zależy od pozyskanych kwot. Celem klubu jest **finansowanie w 100% udziału tych grup w turniejach**. W sekcji Junior wsparcie bywa dodatkowo uzupełniane **dobrowolnymi darowiznami rodziców**. Te grupy funkcjonują poza mechanizmem progów, awansów, spadków i success fee opisanym dla AKFS 1–3.

§3 Poziomy (progi) wsparcia zawodników

Wsparcie klubu dzieli się na trzy progi. Każdy kolejny próg zawiera wszystko z progu niższego i dokłada nowe elementy oraz wyższy priorytet finansowania. **Priorytet** określa kolejność, w jakiej dzielone są dostępne środki: najpierw zaspokajany jest Priorytet 1, następnie Priorytet 2, a Priorytet 3 finansowany jest z tego, co pozostanie.

Priorytety finansowania - jak dzielony jest budżet

Priorytet finansowy	Próg wsparcia	Zasada podziału środków
1	1 - Wsparcie zaawansowane	Finansowane w pierwszej kolejności.
2	2 - Wsparcie średniozaawansowane	Finansowane po zaspokojeniu Priorytetu 1.
3	3 - Wsparcie podstawowe	Finansowane ze środków, które pozostaną po Priorytecie 1 i 2. Jeśli po zaspokojeniu wyższych progów zostaną środki - trafiają tutaj.

Wsparcie podstawowe - Priorytet finansowania / próg: 3

Co obejmuje

- **Wsparcie merytoryczne** - pomoc wspomagająca trening, analiza gry, wskazówki techniczne.
- **Wsparcie psychologiczne** - praca nad mentalnością sportową, radzeniem sobie z presją i koncentracją.
- **Akcesoria treningowe** - dostęp do sprzętu i akcesoriów w salce treningowej klubu.
- **Organizacja wyjazdów** - pomoc w planowaniu i organizacji wyjazdów turniejowych.
- **Rejestracja i uczestnictwo** - pomoc przy zapisach i obsłudze udziału w turnieju.

Zakres wsparcia finansowego

Priorytet 3 oznacza, że ewentualne wsparcie finansowe uruchamiane jest wyłącznie wtedy, gdy po zaspokojeniu Priorytetu 1 i 2 zostaną wolne środki. Jeśli tak - wsparcie obejmuje:

Pozycja	Pokrycie przez klub
Opłata turniejowa (jednorazowa, za cały turniej)	100%
Koszty przejazdu	50% - pod warunkiem maksymalnej optymalizacji transportu

Optymalizacja transportu: warunkiem dofinansowania przejazdu jest wspólny, ekonomiczny transport - kilku zawodników jednym środkiem transportu. Klub nie finansuje sytuacji, w której każdy jedzie osobno własnym autem. Dojazd rozliczany jest jak dla racjonalnie zaplanowanej, wspólnej podróży.

Wsparcie średnio zaawansowane - Priorytet finansowania / próg: 2

Obejmuje **wszystko z Progu 3** oraz wyższy priorytet finansowania (Priorytet 2 - środki dzielone po zaspokojeniu Priorytetu 1). W ramach wsparcia finansowego klub pokrywa:

Pozycja	Pokrycie przez klub
Opłata turniejowa (jednorazowa, za cały turniej)	100%
Koszty przejazdu	100% - pod warunkiem maksymalnej optymalizacji transportu

Wszystkie kwoty pozostają zależne od aktualnego stanu budżetu klubu.

Wsparcie zaawansowane - Priorytet finansowania / próg: 1

Obejmuje **wszystko z Progu 2** oraz najwyższy priorytet finansowania (Priorytet 1 - finansowane w pierwszej kolejności). W ramach wsparcia finansowego klub pokrywa:

Pozycja	Pokrycie przez klub
Opłata turniejowa (jednorazowa, za cały turniej)	100%
Koszty przejazdu	100%
Koszty zakwaterowania	50% (możliwość zwiększenia do 100% - zob. §5)
Zasady zakwaterowania Miejsce zakwaterowania jest uzgadniane z klubem - decyzję podejmuje zarząd . Standard ma być podstawowy, ale spełniający normy higieniczne, posiadający podstawowe wygody oraz dogodną lokalizację w rozsądnej odległości od sali turniejowej .	

§4 Wsparcie medialne i budowa marki (AKFS 1 i 2)

Zawodnicy **AKFS 1 i AKFS 2** - jako twarze klubu - otrzymują dodatkowo **wsparcie medialne i wizerunkowe**. To inwestycja, która pracuje w dwie strony: buduje markę osobistą zawodnika i jednocześnie napędza marketing całego klubu.

Co obejmuje

- **Wywiady i materiały** - przygotowanie i publikacja wywiadów, relacji i treści o zawodniku.
- **Promocja zawodnika** - ekspozycja w mediach społecznościowych klubu i materiałach turniejowych.
- **Budowa marki osobistej** - wsparcie w kreowaniu wizerunku, który pomaga zawodnikowi **pozyskiwać własnych sponsorów**.
- **Marketing klubu** - sukcesy i historie zawodników AKFS 1 zasilają komunikację i wizerunek całego klubu.

Win-win: im mocniejsza marka zawodnika, tym łatwiej o sponsorów i partnerów. Rozpoznawalni zawodnicy AKFS są najlepszą wizytówką klubu.

§5 Awans i spadek

Sukces sportowy działa jak dźwignia - **zdobycie medalu przenosi zawodnika na wyższy próg wsparcia lub odblokowuje dodatkowe finansowanie**. Poniższa tabela określa, jaki wynik do czego uprawnia.

Zawodnik na progu	Warunek - 2 medale* na turniejach rangi min.	Efekt
Podstawowy	PZFS (turniej rangi Polskiego Związku Futbolu Stołowego)	Awans na próg Średnio Zaawansowany
Średniozaawansowany	ITSF 250	Awans na próg Zaawansowany
Zaawansowany	ITSF 500	Zdobycie 2 medali automatycznie odblokowuje 100% kosztów zakwaterowania .

Zasada „od następnego turnieju”

Zdobycie 2 medali odblokowuje awans **dopiero na kolejnym turnieju** - nie działa wstecz i nie obejmuje turnieju, na którym medal został zdobyty.

*Dwa medale mogą być zdobyte na jednym turnieju lub na dwóch różnych, ale muszą być pod rząd.

Spadek o próg niżej

Wsparcie trzeba potwierdzać wynikami. Zawodnik, który **nie zdobędzie podium przez 3 kolejne turnieje** rangi właściwej dla swojego progu (ITSF lub - w zależności od progu - PZFS), **spada o jeden próg wsparcia niżej**. Zasada motywuje do formy i chroni budżet klubu przed finansowaniem bez efektów.

Kogo spadek NIE dotyczy?

Zasada spadku **nie obejmuje**: najniższego progu (Podstawowego - nie ma niżej) oraz drużyn **AKFS 3, AKFS Junior i AKFS Wheelchairs**. Te grupy mają charakter rozwojowy i integracyjny - nie podlegają presji spadkowej.

§6 Konkurencje kwalifikujące do awansu

Nie każdy medal liczy się do awansu. Do zmiany progu uprawniają medale w **konkurencjach głównych**. Konkurencje dodatkowe (np. *DYP, FSO, Goalie War*) co do zasady się nie liczą - z wyjątkami opisanymi poniżej.

Próg awansu	Konkurencje główne	Konkurencje dodatkowe (DYP / FSO / Goalie War / 2BALL itp.)
Podstawowy → Średniozaawansowany (medal ≥ PZFS)	Liczą się	Nie liczą się - chyba że rozgrywane na turnieju rangi ITSF 500 (wówczas liczą się, z wyłączeniem DYP).
Średniozaawansowany → Zaawansowany (medal ≥ ITSF 250)	Liczą się	Nie liczą się - chyba że na turnieju rangi ITSF 500 (wówczas liczą się, z wyłączeniem DYP).
Zaawansowany → 100% noclegu (medal ≥ ITSF 500)	Liczą się	Nie liczą się - chyba że na turnieju rangi ITSF 750 lub wyższej (wówczas liczą się, z wyłączeniem DYP).

W skrócie: DYP nigdy nie kwalifikuje do awansu. Pozostałe konkurencje dodatkowe kwalifikują tylko na najwyższych rangach turniejów (ITSF 500+, a dla progu noclegowego - ITSF 750+).

§7 Success fee - zwrot opłaty turniejowej

Klub bierze na siebie ogrom kosztów: opłaty turniejowe, transport, noclegi, wsparcie merytoryczne, psychologiczne i medialne. W zamian, gdy zawodnik odnosi realny sukces finansowy, **rewanżuje się klubowi w sposób symboliczny** - zwracając jedynie tę część kosztów, którą klub wyłożył na jego opłatę turniejową.

Zasada

- Kiedy?** Gdy zawodnik **zdobędzie medal / medale** i otrzyma łączną **nagrodę pieniężną powyżej 1 000 zł**.
- Ile?** Zwraca klubowi **równowartość opłaty turniejowej**, którą klub za niego poniósł na tym turnieju - nic ponad to.
- Jak?** Wpłatą na konto klubu jako **darowizna**, albo przez **rozliczenie z kolejnego wsparcia** (potrącenie z następnego wyjazdu).
- Tylko wyjazdy finansowane przez klub.** Jeśli klub nie opłacił opłaty turniejowej - nie ma czego zwracać.

Dlaczego to uczciwe (i symboliczne)?

Zawodnik zatrzymuje **całą nagrodę** i zwraca tylko drobny koszt wpisu na turniej, który i tak poniósł klub - a to ułamek realnego wsparcia (transport, nocleg, praca szkoleniowa i medialna). **Success fee uruchamia się dopiero powyżej 1 000 zł wygranej**, więc nigdy nie dotyczy drobnych nagród. To gest wdzięczności i zasilenie kolejnych wyjazdów, a nie podatek od sukcesu.

§8 Zasady ogólne

- Zależność od budżetu.** Wszystkie świadczenia finansowe realizowane są w miarę dostępnych środków klubu (sponsory, dotacje, środki własne) i mogą być czasowo zwiększane lub ograniczane.

- **Priorytety.** W razie ograniczonych środków obowiązuje kolejność: Priorytet 1 → 2 → 3.
- **Przydział do progów.** Wynika z drużyny (§2) oraz z awansów i spadków (§5–§6).
- **Sekcje Junior i Wheelchairs.** Finansowane z dotacji (cel: 100% udziału w turniejach) i darowizn rodziców (Junior); poza mechanizmem progów, awansów, spadków i success fee.
- **Decyzje sporne.** W kwestiach nieuregulowanych oraz spornych (m.in. przydział do progów, standard zakwaterowania, kwalifikacja wyniku) decyduje zarząd klubu, a w sprawach AKFS 1 - we współpracy z kapitanem.
- **Dobra wiara i optymalizacja kosztów.** Zawodnicy zobowiązują się do racjonalnego planowania wyjazdów i wspólnego transportu; wsparcie zakłada gospodarne wykorzystanie środków klubu.
- **Rozliczenia.** Wydatki dokumentowane i raportowane zgodnie z zasadami klubu i fundacji; success fee wpływa jako darowizna lub rozliczenie z kolejnego wsparcia.

§9 Słowniczek

Termin	Znaczenie
Master / Pro	Najwyższe poziomy zaawansowania zawodników.
Semi-Pro	Poziom pośredni; w AKFS 1 dopuszczony decyzją kapitana.
Amator / Novice	Poziomy rozwojowe - zawodnicy budujący doświadczenie turniejowe.
Opłata turniejowa	Jednorazowa opłata za udział w całym turnieju - pokrywana przez klub.
Wpisowe	Osobna stawka do każdej konkurencji z osobna - zawsze pokrywana przez zawodnika; zasila pulę nagród.
PZFS	Polski Związek Futbolu Stołowego - ranga turniejów krajowych.
ITSF 250 / 500 / 750	Rangi turniejów wg International Table Soccer Federation - im wyższa liczba, tym mocniejsza obsada i wyższa ranga.
KMP	Klubowe Mistrzostwa Polski - rywalizacja drużynowa klubów.
I liga klubowa	Rozgrywki ligowe klubów - cel startowy AKFS 1.
DYP	Draw Your Partner - konkurencja dodatkowa z losowanym partnerem; nie kwalifikuje do awansu.
FSO / Goalie War	Konkurencje dodatkowe; kwalifikują wyłącznie na najwyższych rangach (zob. §6).
Success fee	Symboliczny zwrot opłaty turniejowej poniesionej przez klub - przy medalu i nagrodzie powyżej 1 000 zł (zob. §7).

AKFS ZAMARSKI

Sukces napędza wsparcie - wsparcie napędza sukces.